

Ouder-info Tijd en Ruimte

De komende periode staat binnen het kernconcept 'Tijd en Ruimte' de ruimte/ ruimtelijke oriëntatie en alles wat daarbij komt kijken in de aandacht.

In unit 1 gaan kinderen samen met zeerover Woeste Willem op zoek naar de schat met behulp van een heuse schatkaart. Alle verhalen van Woeste Willem, over zijn barre tochten over zeeën, oceanen, land en lucht krijgen volop de aandacht in het rollenspel, maar ook in het bewegingsspel binnen en buiten. Het ontdekken van de omgeving binnen en buiten en het bezig zijn met plattegronden en het namaken ervan kan in zowel de bouwhoeken, atelier als met kleur en vormmaterialen worden vormgegeven. Kortom de kinderen gaan op ontdekkingsstocht naar de ruimte waar zij wonen en leven en doen eerste ervaringen op met natuurlijke maten en meten.

In unit 2 en 3 gaan kinderen op zoek naar ervaringen, kennis en betekenisverlening om een mentaal model van onze aarde te verkrijgen. Voor de jongste kinderen staat het prentenboek "De gele ballon" centraal, terwijl bij de oudere kinderen ontdekkingsreizigers in de picture staan. Kinderen verwerven inzichten over de betekenis van de zon en de maan voor de verschijnselen; eb en vloed, jaargetijden, temperatuurverschillen op aarde en andere planeten, schijngestalten van de maan enz. De directe woonomgeving in de Grote Wielen, nu en in het verleden, krijgt ook aandacht en we dagen kinderen uit om voorspellingen te doen over de wijk in de toekomst met de kennis die zij hebben van het heden en verleden. Welke planeten kennen we nu en hoe staan deze ten opzichte van de zon en elkaar. Wanneer en wie hebben delen van de aarde en heelal ontdekt, beschreven en in kaart gebracht. Het omgaan met de globe, plattegronden, routekaarten, atlassen en de betekenis ervan voor het vinden van de kortste of snelste reis over land, lucht en water, maar ook overeenkomsten en verschillen tussen landschappen komen aan bod. Verder is het inzetten van de kennis van universele maten en het werken met schaal een belangrijke invalshoek, om gevolg te geven aan het berekenen van lengte, oppervlakte en inhoud.